



FIȘA DISCIPLINEI
Teoria jocurilor în afaceri
Anul universitar 2026-2027

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai
1.2. Facultatea	Business
1.3. Departamentul	Business
1.4. Domeniul de studii	Administrarea Afacerilor
1.5. Ciclu de studii	Master
1.6. Programul de studii / Calificarea	Administrarea Afacerilor/master
1.7. Forma de învățământ	Învățământ cu frecvență (IF)

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	Teoria jocurilor în afaceri			Codul disciplinei	IMR0022
2.2. Titularul activităților de curs	Prof. dr. Larissa-Margareta Bătrâncea				
2.3. Titularul activităților de seminar	Prof. dr. Larissa-Margareta Bătrâncea				
2.4. Anul de studiu	II	2.5. Semestrul	I	2.6. Tipul de evaluare	Colocviu
2.7. Regimul disciplinei	Opțional	2.8. Tipul disciplinei		Disciplină de specializare (DS)	

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1. Număr de ore pe săptămână	2	din care: 3.2. curs	1	3.3. seminar/ laborator/ proiect	1
3.4. Total ore din planul de învățământ	28	din care: 3.5. curs	14	3.6 seminar/laborator	14
Distribuția fondului de timp pentru studiul individual (SI) și activități de autoinstruire (AI)					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe (AI)					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminare/ laboratoare/ proiecte, teme, referate, portofolii și eseuri					11
Tutoriat (consiliere profesională)					2
Examinări					2
Alte activități					8
3.7. Total ore studiu individual (SI) și activități de autoinstruire (AI)				47	
3.8. Total ore pe semestru				75	
3.9. Numărul de credite				3	

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	Nu este cazul.
4.2. de competențe	Nu este cazul.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sală de curs dotată cu videoproiector, computer.
5.2. de desfășurare a seminarului/ laboratorului	Sală de curs dotată cu videoproiector, computer.

6.1. Competențele dobândite în urma absolvirii programului de studii

Competențe profesionale	
Codul competenței	Competență
CP3	Capacitatea avansată de fundamentare și evaluare a strategiilor și a alternativelor decizionale, selectarea și implementarea acestora în administrarea afacerilor
Competențe transversale	
Codul competenței	Competență
CT2	Identificarea rolurilor și responsabilităților într-o echipă și aplicarea acestora în cadrul companiilor

6.2. Rezultatele învățării specifice programului de studii

Rezultatele învățării vizate prin disciplină		
Codul competenței	Cunoștințe și înțelegere (Knowledge and understanding)	Abilități academice specifice (Specific academic skills)
CP3 CT2	1. Studentul/Absolventul deține cunoștințe aprofundate privind: planificarea și organizarea resurselor umane, materiale și financiare; motivarea angajaților; controlul activităților desfășurate; managementul relațiilor cu clienții companiilor din diferite sectoare de activitate.	1. Studentul/Absolventul are o capacitate crescută de utilizare a tehnicilor și a instrumentelor complexe de analiză a mediului organizațional, pentru adaptarea firmei la cerințele și la provocările identificate; absolventul este capabil să analizeze contexte complexe și poate identifica, recomanda și implementa strategii, tehnici și metode avansate de rezolvare a problemelor conexe administrării afacerilor.

7. Rezultatele învățării specifice disciplinei

Cunoștințe și înțelegere (Knowledge and understanding)
1. Absolventul ia măsuri cu privire la obiectivele și procedurile definite la nivel strategic pentru a mobiliza resursele și a pune în aplicare strategiile stabilite (implementează planificarea strategică).
Abilități academice specifice (Specific academic skills)
1. Absolventul execută o investigație empirică sistematică a fenomenelor observabile prin tehnici statistice, matematice sau de calcul (desfășoară cercetare cantitativă).
2. Absolventul colectează, raportează, analizează și creează indicatori-cheie pentru un proiect, pentru a contribui la măsurarea succesului acestuia (administrează indicatorii de evaluare a proiectului).

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare - învățare	Observații
1. Jucători, informații, strategii, rezultate, soluții ale jocurilor • Teoria jocurilor – o incursiune istorică • Jucătorii • Informațiile de care dispun jucătorii • Strategiile jucătorilor • Rezultatele jucătorilor • Soluțiile jocurilor • Jocul: definire și reprezentare, taxonomie	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	2 prelegeri

• Exemplificarea conceptelor de bază în jocul Dilema Prizonierului		
2. Jocuri simultane cu o singură rundă și soluții ale acestora • Echilibrul strategiei dominante tare • Echilibrul strategiei dominante slab • Procedul eliminării iterate a strategiilor dominate tare • Procedul eliminării iterate a strategiilor dominate slab • Echilibrul Nash pentru strategii pure	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
3. Jocuri secvențiale cu o singură rundă și soluții ale acestora • Echilibrul perfect al subjocului • Inducția recursivă	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
4. Jocuri repetate și soluții ale acestora • Jocurile repetate – considerații generale • Jocurile repetate finit • Jocurile repetate infinit	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
5. Licitatii • Licitatia englezească • Licitatia olandeză • Licitatia japoneză • Licitatia cu primul preț • Licitatia Vickrey	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	2 prelegeri
6. Jocuri de piață • Jocul împotriva Naturii pe piața de capital • Raționalitate versus iraționalitate pe piața de capital	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
7. Jocuri de negociere • Jocul încrederii • Jocul ultimatumului • Jocul dictatorului	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
8. Jocuri de alegere publică și externalități • Externalitățile negative/pozitive și ineficiența • Externalitățile și drepturile de proprietate • Jocul bunurilor publice • Tragedia comunelor	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
9. Teoria contractelor și modelul principal-agent • Teoria contractelor • Modelul principal-agent în sectorul public • Modelul principal-agent în sectorul privat	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
10. Jocuri de semnal • Jocuri de semnal cu doi jucători • Un model al semnalării pe piața muncii • Tipuri de semnal (garanțiile, educația, brandurile, contractele de publicitate, liniștea, statul la coadă)	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere
11. Competiție, cooperare și coordonare	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere

• Competiția monopolistă și oligopolul • Jocul ghicitului • Jocuri de coordonare în masă • Jocul concursului de frumusețe		
12. Jocuri neuroeconomice • Neuroeconomia – considerații generale • Tipuri de jocuri neuroeconomice • Validitatea externă a jocurilor neuroeconomice	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 prelegere

Bibliografie

1. Bătrânca, L.M. (2009). *Teoria jocurilor: Comportament economic. Experimente*. Cluj-Napoca: Risoprint.
2. Davis, M.D. (1983). *Game Theory: A Nontechnical Introduction*. New York: Dover Publications.
3. Dixit, A.K., Nalebuff, B.J., & Bătrânca, L.M. (trad.) (2018). *Arta strategiei: ghidul jucătorului pentru succesul în afaceri și în viață*. Cluj-Napoca: Risoprint.
4. Dixit, A.K., & Nalebuff, B.J. (1991). *Thinking Strategically: The Competitive Edge in Business, Politics and Everyday Life*. New York: W.W. Norton & Company.
5. Ghemawat, P. (1997). *Games Business Play: Cases and Models*. Cambridge, MA: The MIT Press.
6. Gibbons, R. (1992). *Game Theory for Applied Economists*. Princeton, NJ: Princeton University Press.
7. Holt, C.A. (2007). *Markets, Games & Strategic Behavior*. Boston: Pearson.
8. McMillan, J. (1992). *Games, Strategies and Managers*. New York: Oxford University Press.
9. Miller, J. (2003). *Game Theory at Work: How to Use Game Theory to Outthink and Outmaneuver Your Competition*. New York: McGraw-Hill.

8.2 Seminar / laborator	Metode de predare - învățare	Observații
1. Jucători, informații, strategii, rezultate, soluții ale jocurilor	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	2 seminarii
2. Jocuri simultane cu o singură rundă și soluții ale acestora	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
3. Jocuri secvențiale cu o singură rundă și soluții ale acestora	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
4. Jocuri repetate și soluții ale acestora	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
5. Licitații	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	2 seminarii
6. Jocuri de piață	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
7. Jocuri de negociere	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
8. Jocuri de alegere publică și externalități	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
9. Teoria contractelor și modelul principal-agent	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
10. Jocuri de semnal	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
11. Competiție, cooperare și coordonare	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar
12. Jocuri neuroeconomice	expunere interactivă, problematizare, conversația euristică	1 seminar

Bibliografie

1. Bătrânca, L.M. (2009). *Teoria jocurilor: Comportament economic. Experimente*. Cluj-Napoca: Risoprint.
2. Davis, M.D. (1983). *Game Theory: A Nontechnical Introduction*. New York: Dover Publications.
3. Dixit, A.K., Nalebuff, B.J., & Bătrânca, L.M. (trad.) (2018). *Arta strategiei: ghidul jucătorului pentru succesul în afaceri și în viață*. Cluj-Napoca: Risoprint.
4. Dixit, A.K., & Nalebuff, B.J. (1991). *Thinking Strategically: The Competitive Edge in Business, Politics and Everyday Life*. New York: W.W. Norton & Company.
5. Ghemawat, P. (1997). *Games Business Play: Cases and Models*. Cambridge, MA: The MIT Press.
6. Gibbons, R. (1992). *Game Theory for Applied Economists*. Princeton, NJ: Princeton University Press.

7. Holt, C.A. (2007). *Markets, Games & Strategic Behavior*. Boston: Pearson.
8. McMillan, J. (1992). *Games, Strategies and Managers*. New York: Oxford University Press.
9. Miller, J. (2003). *Game Theory at Work: How to Use Game Theory to Outthink and Outmaneuver Your Competition*. New York: McGraw-Hill.

9. Evaluare

- Modul de evaluare se menține și pentru examenele din sesiunea de restanțe. Componentele procesului de evaluare desfășurate pe parcursul semestrului nu pot fi recuperate/refăcute în sesiunile de examinare.
- Pentru a putea cumula punctele obținute pe parcursul semestrului, este necesară obținerea notei minime 5 (cinci) în cadrul examenului final (scris/oral).

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Curs	Aplicarea adecvată a noțiunilor însușite la situații din sfera afacerilor și interpretarea rezultatelor obținute	Proiect final susținut în presesiune	80%
9.5 Seminar/laborator	Capacitatea de aplicare a noțiunilor însușite la situații din domeniul afacerilor	Activitate la seminar pe parcursul semestrului (participare activă la studii de caz, jocuri organizate)	20%
9.6 Standard minim de promovare			
• Cunoașterea noțiunilor fundamentale ale Teoriei jocurilor și aplicarea acestora în sfera afacerilor			

10. Etichete ODD (Obiective de Dezvoltare Durabilă / Sustainable Development Goals)

																	Eticheta generală pentru Dezvoltare durabilă																										
1 FĂRĂ SĂRĂCIE 				2 FOAMETE „ZERO” 				3 SĂNĂTATE ȘI BÎNĂSTARE 				4 EDUCATIE DE CALITATE 				5 EGALITATE DE GEN 				6 APĂ CURATĂ ȘI SANITATIE 				7 ENERGIE CURATĂ ȘI LA PREȚURI ACCESIBILE 				8 MUNCĂ DECENTĂ ȘI CREȘTERE ECONOMICĂ 				9 INDUSTRIE, INOVAȚIE ȘI INFRASTRUCTURĂ 											
10 INEGALITĂȚI REDUSE 				11 ORASE ȘI COMUNITĂȚI DURABILE 				12 CONSUM ȘI PRODUCȚIE RESPONSABILE 				13 ACȚIUNE CLIMATICĂ 				14 VIAȚĂ ACVATICĂ 				15 VIAȚĂ TERESTRĂ 				16 PACE, JUSTITIE ȘI INSTITUȚII EFICIENTE 				17 PARTENERIATE PENTRU REALIZAREA OBIECTIVELOR 				Nu se aplică nici o etichetă											

Data completării:

22.05.2026

Semnătura titularului de curs

Prof. dr. Larissa-Margareta Bătrâncea

Semnătura titularului de seminar

Prof. dr. Larissa-Margareta Bătrâncea

Data avizării în departament:

27.05.2026

Semnătura directorului de departament

Prof.dr. Ioan Cristian CHIFU